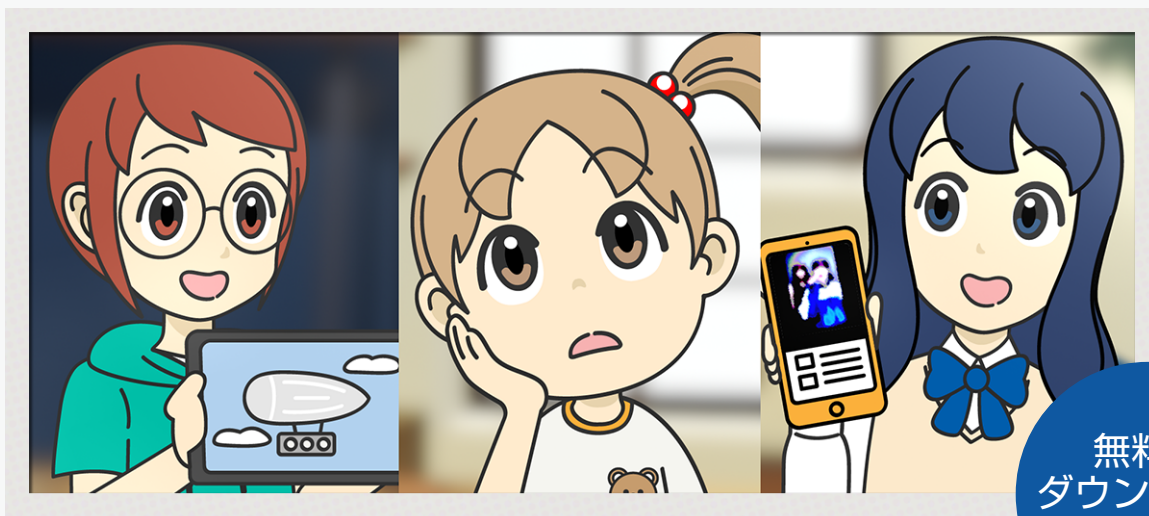


経済産業省 未来の教室 STEAM ライブラリー
 GIGA スクール時代のテクノロジーとメディア
 デジタル・シティズンシップから考える創造活動と学びの社会化



無料で
ダウンロード
できます

教材シリーズのご案内

小学校低学年向け

小学校
低学年

- “じぶん”のパソコンを
- まなびにつかうってどうのこと？

小学校
低学年

- “じぶん”のパソコンと
- じょうずにつきあうには？

教員・保護者向け（教材解説）

教員
保護者向け

GIGAスクール時代のテクノロジーとメディア
 ～デジタル・シティズンシップから考える創造活動と学びの社会化～

小学校中～高学年向け

小学校
中・高学年

- メディアの使い方
- 自分でバランスをとるには？

小学校
中・高学年

- ネットでのやりとり
- どうすれば相手にうまく伝わる？

小学校
中・高学年

- 責任ある発信ってどうのこと？

中学生・高校生向け

中学生

- オンラインでの発信が
- 未来や社会に与える影響とは？

中学生

- 情報を編集・発信するときの
- 責任ってなんだろう？

中学生

- みんなが納得する社会課題解決って？



教職員・保護者の皆さまへ

「デジタル・シティズンシップ」の理念は、善き使い手としてデジタル・テクノロジーをポジティブに活用し、子どもたちの自律と問題解決を促すことにあります。子どもたちにデジタルデバイスが急速に普及するのに合わせ、デジタル・シティズンシップ教育の実践が世界中ではじまっています。

これらを背景に開発されたのが「GIGA スクール時代のテクノロジーとメディア - デジタル・シティズンシップから考える創造活動と学びの社会化」教材シリーズです。この教材は、**経済産業省が公開する STEAM ライブラリーにて無償公開・配布されており、どなたでもご自由にお使いいただけます。**

子どもたちと教員のみなさま、保護者のみなさまが、ともに「デジタル・シティズンシップ」について考え、対話するための教材としてぜひご活用ください。

国際大学 GLOCOM 主幹研究員 / 准教授
豊福 晋平



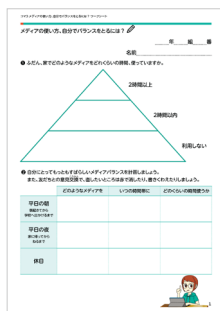
教材の構成

コマごとに、4つのツールが用意されています。それぞれライブラリーからダウンロードすることができます。また、ワークシートやスライドは自由にカスタマイズしてご利用いただくことも可能です。

①動画 (.mp4 形式)



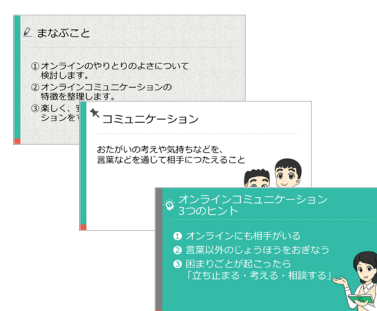
②ワークシート



③指導ガイド



④スライド



教材利用・ダウンロード URL

<https://www.steam-library.go.jp/content/132>

(教員・保護者向け解説)

<https://www.steam-library.go.jp/content/134>



■未来の教室について

経済産業省では新しい学習指導要領のもとで、1人1台端末と様々なEdTech(エドテック)を活用した新しい学び方を実証する「未来の教室」実証事業を、2018年度から全国の学校などと進めています。

未来の教室ページ：<https://www.learning-innovation.go.jp/>

■STEAM ライブラリーとは

経済産業省では、子ども達が「未来社会の創り手」に育つきっかけを提供すべく、産業界や研究機関等と連携し、学際的で探究的な学習のための多様なデジタルコンテンツを開発し「STEAM ライブラリー Ver.1」として2021年3月に無償公開しました。その後、全国の学校関係者によるフィードバックを踏まえながら、ウェブサイトのデザイン改修、コンテンツの修正・拡張、そして新規コンテンツの追加を実施し、2022年3月にリニューアルオープンしました。

教材利用に関するご意見・ご質問は



steam@glocom.ac.jp

国際大学グローバル・コミュニケーション・センター (GLOCOM)

〒106-0032 東京都港区六本木 6-15-21 ハークス六本木ビル 2F <https://www.glocom.ac.jp>

